



miejsce na pieczęć skarbu

Właściciel Questu:
Lokalna Grupa Działania Ziemi Siedleckiej

Opiekun Questu:
Stowarzyszenie NASZYM DZIECIOM

Opracowanie:
Krzysztof Szustka, trener Questów – Wypraw Odkrywców

Więcej informacji o Questach:
www.Questy.com.pl

INFORMACJE O QUEŚCIE

Gdzie to jest?

Miejscowość Mordy znajduje się na wschód od Siedlec, przy trasie Siedlce – Łosice. Quest rozpoczyna się w centrum miejscowości, z parkingu przy ulicy Kardynała Stefana Wyszyńskiego, przy kościele.

Jak szukać skarbu?

Wyprawa prowadzi po miejscowości Mordy, prezentując najciekawsze miejsca oraz historie z nią związane.

Tematyka

Wyprawa prowadzi po miejscowości Mordy, prezentując najciekawsze miejsca oraz historie z nimi związane.

Czas przejścia: 40 minut



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich - Europa inwestująca w obszary wiejskie

Publikacja opracowana przez Lokalną Grupę Działania Ziemi Siedleckiej jest współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach: Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020, Działania „Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER”, Poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”, projektu współpracy pn. „Promocja Regionów poprzez Aktywną Turystykę” Instytucja Zarządzająca Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 - Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi



Lokalna Grupa Działania
Ziemi Siedleckiej



ŚCIEŻKAMI HISTORII W MORDACH



EDUKACYJNA GRA TERENOWA



www.lgdsiedlce.pl

START

W centrum miejscowości Mordy witamy Cię serdecznie i na wyprawę historyczną zapraszamy grzecznie. Dzisiaj najciekawsze miejsca Ci tu pokażemy i ładnie o ich historii Tobie opowiemy.

Zawiąż buty, weź coś do pisania, ruszaj w trasę, do okolicy poznawania. Przed kościołem początek ma nasza przygoda, dziś uliczkami miasteczka prowadzić będzie droga.

Mając bramę kościoła przy lewym ramieniu, chodnikiem idź prosto, w słońcu i w cieniu. Wyszyńskiego drogowskazem Twoim będzie, przy numerze 21 skręć w prawo w wielkim pędzie.

3 maja dojdź do ulicy Kościuszki i w lewo i przed siebie dłuższy czas maszeruj, kolego. Jak zrobisz kroków sto czy dwie setki, po lewej będzie dom, na pewno nie niebieski.

Wielki, dwupiętrowy zbudowany z cegły czerwonej, stoi przy ulicy na działce nieogrodzonej. Zabytkowy młyn zbożowy tu się znajduje i pierwsze zadanie Ci zaserwuje.

Z numeru domu cyfra najmniejsza, do kratki wchodzi jako ta najfajniejsza. 1 Młyn ma za sobą czasy świetności i gospodarzy ze zbożem już teraz nie gości.

Po wojnie był to największy młyn w regionie, to tu codziennie przychodziły zmęczone konie. Zbożem po brzegi wozy były wyładowane,

Wróć na chodnik i ustaw się do młyna ramieniem prawym, przed siebie ruszaj krokiem lekko żwawym. Cały czas prosto, aż armata z hukiem Cię przywita, która stoi na środku, nie jest skryta.

Na pamiątkę działań wojennych pozostała, bo właśnie tu 8 Dywizja Piechoty się formowała, jako część II Armii Wojska Polskiego, a było to w 1944 roku, drogi kolego.

Podczas wojny Niemcy getto żydowskie stworzyli, w którym Żydów z okolicy pod strażą więzili. W 1942 roku getto zlikwidowano, a więźniów do Treblinki przetransportowano.

Udaj się teraz do wysokiego pomnika, z którego kolejny historyczny wątek wynika. Na tablicy nazwiska poległych mieszkańców wypisano, tych, którym zginąć w latach 1918-1920 dano. 2

Ile ich tam wszystkich nazwisk umieszczono? Wynik do kratki wpisz z miną zadowoloną. Ruszaj dalej w kierunku środka placu, tylko nie rób wielkiego hałasu.

Wypatruj niedźwiedzia, na którym panna siedzi i jak widać, ona nie boi się wcale niedźwiedzi. Obie te postacie na herbie miasta Mordy się znajdują, a od niedawna dumnie na rynku się prezentują.



Ze starostwianiskim symbolem siły niedźwiedź jest związany, a wizerunek panny, do mitycznej Europy jest porównywany. Przejdź pasami na drugą stronę drogi i w prawo mocno wyciągaj nogi.

Dojdiesz do parku zabytkowego i po prawej wypatruj pałacu pięknego. Prowadzi do niego wielka, barokowa brama, w XVIII wieku starannie wybudowana.

Pałac jest cały w klasycystycznym stylu wykonany i kilkukrotnie został przez właścicieli przebudowany. Ciecierscy, Zembrzusczy, a na końcu Przewłockich rodzina, zarządzenie dobrami pałacu ochoczo rozpoczyna.

Jednak trudne czasy po wojnie nastały i przez brak środków mury pałacu zmarniały. Wróć na chodnik i w prawo idź radośnie, a niebawem wzrok Twój na ostatnim miejscu spocznie.

Przy niedźwiedziu przejdź pasami przez ulicę i kieruj się lekko na swoją lewicę. W stronę kościoła iść teraz pora, on barokowym pięknem do siebie woła.

Obejdź go dookoła, znajdź główne drzwi, w których jasno słońce za dnia lśni. Zsumuj cyfry dziś przez Ciebie zebrane, a informacje o skarbie będą Ci dane.

Ustaw się przy drzwiach małych ramieniem prawym i przed siebie idź krokiem całkiem żwawym. A liczbę kroków wynik Ci podpowiada, pod niskim świerkiem szukać skarbu teraz wypada.

Szukaj go od strony muru, tam jest schowany, dla uważnych questowiczów będzie on dany. Pieczęć przybij na dowód ukończenia historycznej wyprawy, zapraszamy na inne questy, do ciekawej zabawy.