

Przy wielkim
4 2 8 5

obok stawu jest schowany,
a dostęp najlepszy od wody jest dany.

Jeszcze jedno rachowanie masz do wykonania,
do sumy liczb zebranych masz dwa do dodania.
To pierwsze dwie cyfry kodu tajemnego,
który strzeże dostępu do skarbu szukanego.

Trzecia cyfra kodu z kolumnami oficyny jest związana,
a ostatnia – pamiętasz guziki? Jest taka sama.

KOD:

Znajdź pieczęć i odbij ją na karcie wyprawy,
na dowód ukończenia edukacyjnej zabawy.

Miejsce na odbicie skarbu



Questuj mobilnie
z naszą bezpłatną
aplikacją



Więcej questów znajdziesz w największej bazie questów

www.Questioning.pl

Jeżeli zaobserwowałeś zmiany na trasie questu lub brak skarbu – zgłoś
to do opiekuna questu lub napisz do nas na kontakt@questioning.pl

Tu podstaw literki
ukryte w zgadywanym
po drodze haśłach.

Gdzie to jest?

Dwór Mościbrody znajduje się na trasie Siedlce -
Łuków, ok 6 km od Siedlec. Jadąc z Siedlec, za znakiem
Mościbrody skręcić w prawo.

Początek questu:

Quest rozpoczyna się przy bramie wjazdowej
do Dworu. Samochód można zaparkować na
wyznaczonym parkingu.

Potrzebne rzeczy:

długopis, wygodne buty

Czas przejścia questu:

25 minut

Tematyka:

Quest przedstawia historię dworu w Mościbrodach,
który od kilku wieków w tym miejscu stoi. Dowiesz
się o jego właścicielach i tragicznej historii związanej z
miłością do Ojczyzny.

Jak szukać skarbu?

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek
zamieszczonych w tekście questu. Twoim zadaniem
jest zbieranie ukrytych po drodze cyfr oraz wykonywanie
zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki,
odnajdziesz na końcu trasy skarb.

Właściciel questu:

Lokalna Grupa Działania Ziemi Siedleckiej

Opiekun questu:

Fundacja Mazowiecka Micha Szlachecka



Questioning®

DWORSKIE WĄTKI W MOŚCIBRODACH



GMINA WIŚNIEW



Quest pieszy



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Projekt współpracy pt. „Promocja Turystyki tudzież Kultury” jest współfinansowany ze środków EFRROW
w ramach poddziałania „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”
w ramach działania „Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER” objętego PROW 2014-2020

DWORSKIE WĄTKI W MOŚCIBRODACH

Witaj w Mościbrodach, na wiśniewskiej ziemi,
na której świat pięknie w słońcu się mieni.
Wyprawa z dworem pobliskim będzie związana,
ruszaj w trasę, dziś będzie trochę zwiedzania.

Początek wyprawy jest przy głównej bramie,
przez którą przejeżdżały karety, a w nich panie.
Stąd też i na dwór rozciąga się piękna panorama,
niezależnie, czy jesteś po południu, czy też z rana.

Historia tego miejsca sięga wieku XVII
i powstałego na królewskich dobrach majątku ziemskiego.
W XIX wieku rodzina Jarząbów go nabyła
i piękny murowany dwór tu postawiła.

Za ich czasów stawy też wykopano,
w których karpie umiejętnie hodowano.
A przez lata doszli do takiej wprawy,
że karp z Mościbród doczekał się wielkiej stawy.

Masz teraz do wykonania pierwsze zadanie,
ile lamp wisi na zabytkowej bramie?
Przejdź przez bramę i prosto, krokiem małym,
zachwycaj się dalej widokiem wspaniałym.

Jarząbowie byli wielkimi patriotami,
całą duszą oddanymi Polakami.
Organizowali koncerty muzyki patriotycznej
oraz wieczory polskiej poezji romantycznej.

Gdy wybuchło w 1863 powstanie styczniowe,
nadzieja wolności odżyła w polskim narodzie.
Andrzej Jarząb również przyłączył się do powstania,
walcząc z rosyjskim okupantem do krwi rozlania.

W bitwie pod Żyrzynem rosyjska kula syna jego trafiła
i podobnie jak wielu Polaków życia pozbawiła.
Majątek Jarząbów przez carskie władze został zabrany
i katowi Podlasia, generałowi Maniukinowi, przekazany.

Do I wojny światowej rodzina generała nim zarządzała,
a w 1915 roku z tych terenów w pośpiechu wyjechała.
Później kolejni właściciele dwór zajmowali
i z różnym skutkiem dobytkiem zarządzali.

W 2002 roku dwór znalazł nowego właściciela,
od tego czasu nastąpiła tutaj całkowicie nowa era.
Wyremontowano dwór i gospodarskie zabudowania,
wymyślono nowy sposób ich użytkowania.

Przy pierwszym budynku w prawo dróżką,
na podwórzu biesiadne idź lekką nóżką.
Tu kiedyś stodoła i spichlerz funkcjonowały,
a teraz czasy spotkań i tańców nastały.

Dawne budynki ładnie odnowiono
i nowe funkcje im wymyślono.
Ile wielkich drzwi od podwórza ma stodoła?
Ta cyferka z kratki zaraz szybko zawoła.

Wróć ścieżką ci znaną, idź prosto do recepcji,
która wraz z restauracją w oficynie się mieści.
Kiedyś w tym budynku służba dworska mieszkała,
czyściła buty, prała i obiady gotowała.

Ile kolumn przy budynku się znajduje?
Ta liczba niech szybko w kratce ląduje.
Ale sprawdź dobrze budynek z każdej strony,
byś był dobrze w swojej odpowiedzi utwierdzony.

Następną budowlę masz do oglądania,
więc idź do dworu bez gadania.
Poznasz go od razu, to najpiękniejszy,
a jednocześnie jest ze wszystkich on największy.

To tu mieszkała właściciela cała rodzina
i tu odbywała się szlachecka gościna.
Goście bryczkami pod wejście podjeżdżali,
do białego rana o polityce rozmawiali.

Ile kolumn ten budynek zdobi? Jest ich kilka.
Na dokładnym sprawdzeniu zejdziesz ci mała chwilka.

Rozejrzyj się wokół i znajdź aleję z wielkimi rzezbami,
podejdź tam ochoczo, szybkimi krokami.

Większość z nich do historii dworu nawiązuje,
więc z ciekawością wyciągaj do nich szyję.
Obejrzyj je wszystkie i znajdź woja wielkiego,
który w rękę trzyma włócznię, Kolego.

Powiedz, ile na jego surducie widzisz guzików.
Ta cyfra wpada do kratki bez krzyku.
Rozejrzyj się wokół, widzisz w oddali staw i drzewa?
Więc w tym kierunku szybko zmierzaj.

Wypatruj mostka na rzece, całkiem ładnego,
przejdź na drugą stronę, odważny Kolego.
Kolejne rzeźby masz teraz przed oczami,
ścieżką przy rybie ruszaj małymi krokami.

Ptaki śpiewem czas spaceru umilą,
a ty delektuj się tą piękną chwilą.
Przed laty tą ścieżką damy na spacer chodziły
i parasolką przed słońcem twarze chroniły.

Jak dojdiesz do pomostu przy ramieniu prawym,
udaj się na niego krokiem całkiem żwawym.
Ponad 100 hektarów stawów hodowlanych,
co jesień mnóstwo ryb jest tu odławianych.

Karp mościbrodzki i teraz w rejonie jest znany,
chętnie przez mieszkańców bywa kupowany.
A w pobliskiej restauracji kucharz, mistrz nad mistrzami,
serwuje karpia gościom pod różnymi postaciami.

Wracaj na ścieżkę i wybierz kierunek w prawo,
do rzeźby związanej ze stawami udaj się żwawo.
Stań przy postaci, która karpia w rękach trzyma,
to jest mężczyzna, a nie żadna dziewczyna.

Zsumuj liczby dziś zebrane przez siebie,
a skarb o tyle kroków oddalony jest od ciebie.
 $_{-} + _{-} + _{-} + _{-} + _{-} = _{-} _{-}$